

アクションパートの追加アクション

ゲームに慣れてきたら、以下のアクションをアクションパートに行えるようにすると良いでしょう。

●「キャラクター」の援軍

自国から「資材」2枚を自由に選び、資材置き場に戻します。この手番中、攻撃側はバトルパートにおいて「キャラクター」を3枚ではなく4枚選んで戦場に出すことができます。

●「キャラクター」の制御

自国から「資材」1枚を自由に選び、資材置き場に戻します。その後、防御側の手札8枚の中から1枚の「キャラクター」をランダムに選び、場の脇にウラ向きにして置きます。この手番中、防御側はそのウラ向きの「キャラクター」をバトルパートに使用することはできません。ウラ向きの「キャラクター」は、この手番終了時に手札に戻します。

3人～4人での遊び方

「よくばりキングダム」は2人専用のゲームですが、本ゲームを2セット用意することで3人～4人でも遊ぶことができます。以下の手順で行ってください。

はじめに、2セットのカードとチップをそれぞれ種類ごとに全てまとめてください。

ゲームの準備

①先攻後攻決定

じゃんけんを行ってください。勝ったプレイヤーが先攻(最初の攻撃側)になります(攻撃側の左隣のプレイヤーは防御側、それ以外のプレイヤーは観戦側となります)。「キャラクター：一般職」①～⑧の8枚を、それぞれが他のプレイヤーにもモテ面を見せないように手札として持ちます。
※3人で遊ぶ場合、余った「キャラクター：一般職」は使用しません。箱の中に入れてください。

②場の準備

「キャラクター：一般職」以外のカードやチップを、ルールマニュアル2ページ目の《②場の準備》の図のように配置します。自国はそれぞれのプレイヤーの手前にあるものとします。

③初期資材準備 ※内容は人数によって異なります。

- 3人の場合：先攻の右隣のプレイヤーは資材置き場から「資材：金/食料/食料/土地/土地」のどれか1枚を選んで自国に置きます。その後、右隣のプレイヤーが選ばれなかった「資材」のうちから1枚を選んで自国に置きます。このように反時計回りで、選ばれなかった「資材」から1枚を選んで自国に置いていきます(攻撃側は1枚、それ以外のプレイヤーは2枚ずつになります)。
- 4人の場合：先攻の右隣のプレイヤーは資材置き場から「資材：名誉/金/金/食料/食料/土地/土地」のどれか1枚を選んで自国に置きます。その後、右隣のプレイヤーが選ばれなかった「資材」のうちから1枚を選んで自国に置きます。このように反時計回りで、選ばれなかった「資材」から1枚を選んで自国に置いていきます(攻撃側は1枚、それ以外のプレイヤーは2枚ずつになります)。

ゲームの流れ

ゲームは、攻撃側のプレイヤーが以下の手順に従って進行します(先攻が最初の攻撃側になります)。

★手番開始 → ①アクションパート → ②バトルパート → ③アクションパート → ★手番終了

ゲームの終了条件

自国に「サポート：王宮」2枚を置いたプレイヤーが出たら、その時点でゲーム終了です。そのプレイヤーの勝利となります。

ゲームの流れ(詳細)

★手番開始(攻撃側のみ行動)

通常ルールと同様です。

①アクションパート(攻撃側のみ行動)

通常ルールと同様です。

②バトルパート(攻撃側と防御側と観戦側の全てが行動)

①カードを出す

※攻撃側と防御側が行動

攻撃側は手札8枚の中から3枚の「キャラクター」を選んでウラ向きにして戦場に出します。その後、防御側は手札8枚の中から3枚の「キャラクター」を選んでオモテ向きにして戦場に出します。

②賭け(予想)

※観戦側のみ行動

観戦側は「賭け」を行えます。「賭け」のやり方は、攻撃側が防御側のどちらが勝つかを予想して、賭け代として自国から「資材」1枚を選び、戦場に出します(勝ち負けは、攻撃側の「獲得」が何回行えるかで判定します。「獲得」が2回以上なら攻撃側の勝ち、「獲得」が1回以下なら防御側の勝ちです)。「賭け」を行いたくない場合は行わなくて構いません。
※4人で遊ぶ場合、「賭け」は防御側の左隣にいる観戦側から行います。

③カード公開

※攻撃側のみ行動

攻撃側は戦場に出した全ての「キャラクター」をオモテ向きにします。

④攻撃判定

※攻撃側のみ行動

互いに同じ番号の「キャラクター」を出していた場合「攻撃失敗」、それ以外は「攻撃成功」となります。「攻撃失敗」⇒「攻撃成功」の順で処理を行います。

攻撃失敗

- ・「攻撃失敗」した「キャラクター」の「支払い」を行います。
- ・可能な限り「支払い」を行い、「獲得」は行えません。
- ・「攻撃失敗」が複数ある場合、好きな順に1枚ずつ「支払い」を行います。

攻撃成功

- ・「攻撃成功」した「キャラクター」の「支払い」を行い、次に「獲得」を行います。
- ・「支払い」が全て行えない「キャラクター」は、可能な限り「支払い」を行います。「獲得」は行えません。
- ・「攻撃成功」が複数ある場合、好きな順に1枚ずつ「支払い」⇒「獲得」を行います。

⑤賭け(結果)

※観戦側のみ行動

観戦側は「賭け」の予想が当たった場合、賭け代の「資材」を自国に置き、さらにそれと同じ種類の「資材」1枚を資材置き場から自国に置きます。「賭け」の予想がはずれた場合、賭け代の「資材」を資材置き場に戻します。

⑥カード回収

※攻撃側と防御側が行動

攻撃側と防御側は互いに、戦場に出した全ての「キャラクター」を手札に戻します。

③アクションパート(攻撃側のみ行動)

「①アクションパート」と同様です。

★手番終了

攻撃側、防御側、観戦側をそれぞれ左隣のプレイヤーに譲ります。新しい攻撃側が次の手番を「★手番開始」から行います。