



version 1.0
© 2009 ONE DRAW

ルールマニュアル



■ストーリー

とある時代の、とある隣り合う国に、二人の王様がいました。
「俺の方が有名だ！」
「いや、俺の方が有名だ！ 民衆に支持もされているしな！」
どちらも欲張りで見栄っ張り、いつも競い合っただけ。しかし、いつまでたっても決着が付きません。そこで、それぞれの国に訪れた旅人がこう言いました。
「豪華な王宮は名誉の象徴。どちらがより早く王宮を建設できるか、勝ち負けを競い合ってみてはいかがでしょう？」
なるほど！ その提案を聞いた王様達はさっそく王宮建設に取り掛かるのでした…。

ゲーム内容

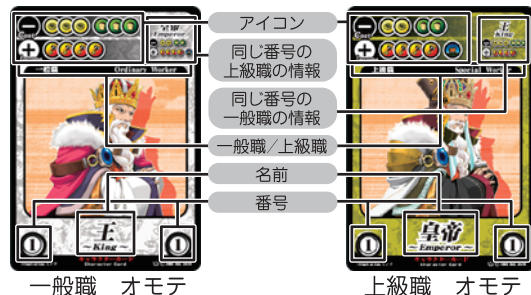
あなた方は一国の王様です。手札の部下を利用して戦い、自国に「名誉」「金」「食料」「土地」といった資材を獲得していきましょう。そうして集めた資材を利用して、名誉の象徴である王宮を、相手よりも早く完成させたプレイヤーが勝利となります。

セット内容

キャラクターカード24枚（一般職16枚／上級職8枚）／サポートカード16枚（市民7枚／建物9枚）
資材チップ48枚（名誉／金／食料／土地 各12枚）／ルールマニュアル2枚（日本語／英語 各1枚）

●キャラクターカード

相手とバトルを行うためのキャラクターのカードです。キャラクターには【一般職／上級職】の2種類があり、①～⑧までの番号が割り当てられています。
※このカードのことを「キャラクター」と表記します。
※【一般職】は白、【上級職】は黄色のカードになっています。



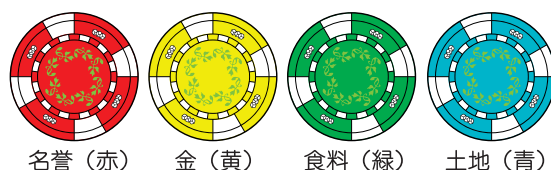
●サポートカード

自国を発展させるためのサポートをするカードです。さまざまな効果をもたらします。サポートには【市民／建物】の2種類があります。
※このカードのことを「サポート」と表記します。



●資材チップ

自国を発展させるために必要となる資材のチップです。資材には【名誉／金／食料／土地】の4種類があります。
※このチップのことを「資材」と表記します。



●アイコン説明

- Cost** 「支払い」を表しています。
※「支払い」とは、自国から「資材」を資材置き場に戻すことです。
- Income** 「獲得」を表しています。
※「獲得」とは、資材置き場から「資材」を自国に置くことです。
- 「資材：名誉」(赤チップ)を表しています。
- 「資材：金」(黄チップ)を表しています。
- 「資材：食料」(緑チップ)を表しています。
- 「資材：土地」(青チップ)を表しています。

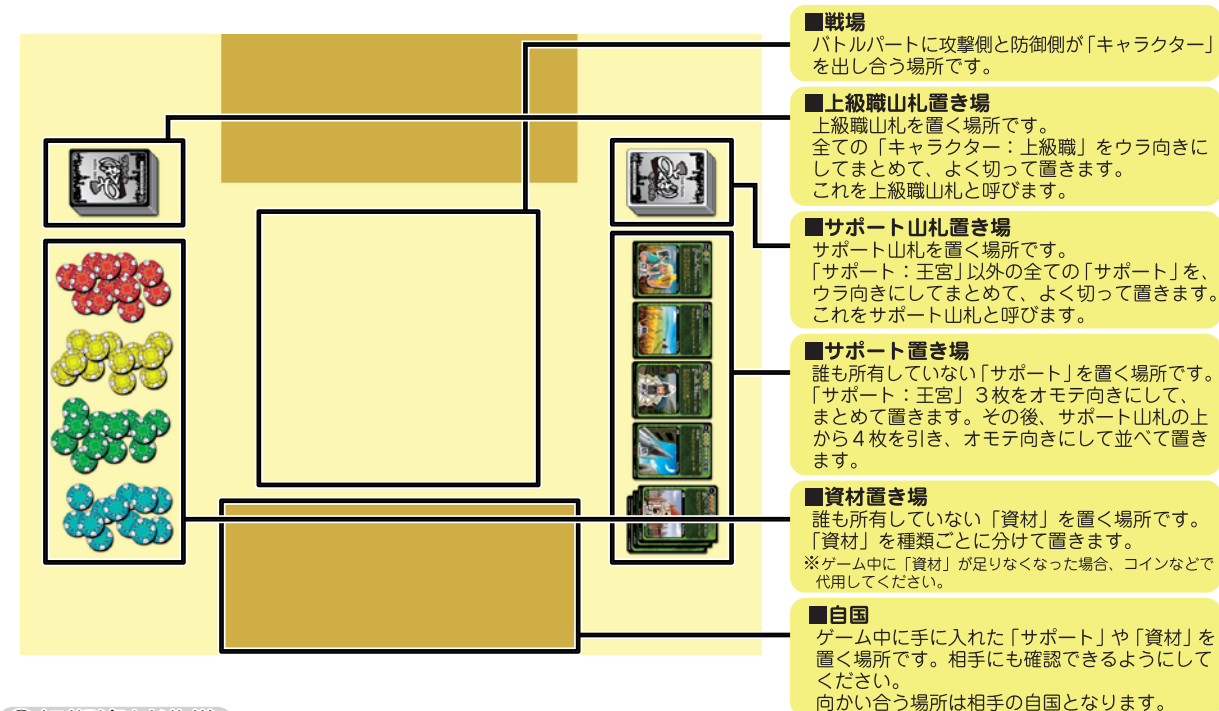
ゲームの準備

①先攻後攻決定

じゃんけんを行ってください。勝った方は先攻（最初の攻撃側）になり、負けた方は後攻（最初の防御側）になります。「キャラクター：一般職」①～⑧の8枚を、互いが相手にオモテ面を見せないように手札として持ちます。

②場の準備

「キャラクター：一般職」以外のカードやチップを、下図のように配置します。



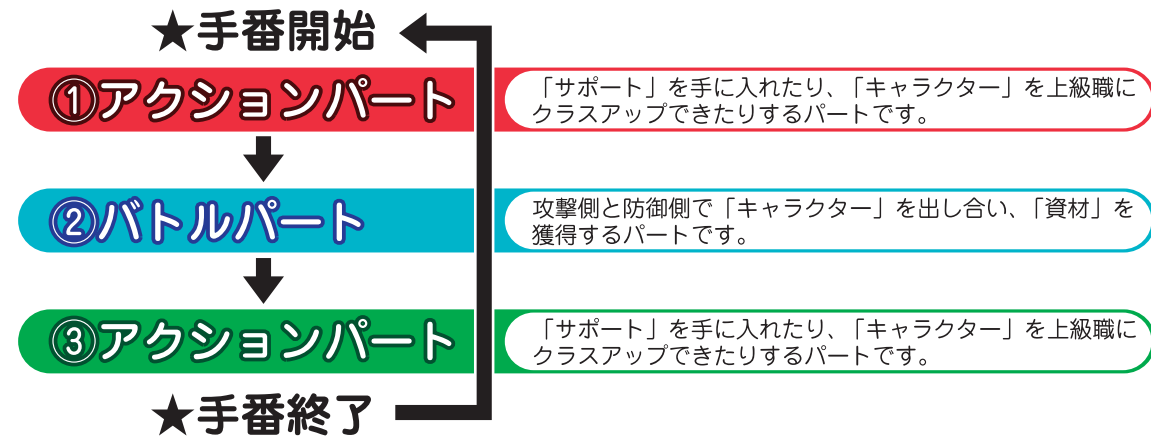
③初期資材準備

後攻は資材置き場から「資材：金／食料／土地」のどれか1枚を選んで自国に置きます。その後、先攻は選ばなかった2枚のうちどちらか1枚を選んで自国に置きます。最後まで選ばれなかった「資材」を後攻が自国に置きます。

※ゲームの準備が終了したらゲームを開始します。

ゲームの流れ

ゲームは、攻撃側のプレイヤーが以下の手順に従って進行します（先攻が最初の攻撃側になります）。



ゲームの終了条件

自国に「サポート：王宮」2枚を置いたプレイヤーが出たら、その時点でゲーム終了です。そのプレイヤーの勝利となります。

ゲームの流れ（詳細）

★手番開始（攻撃側のみ行動）

- ①自国に、手番開始時に適用される効果の「サポート」がある場合、それらを適用することができます。
- ②サポート置き場に、「サポート：王宮」以外の「サポート」が4枚になるように、サポート山札の上からカードを引きオモテ向きにして並べて置きます（サポート山札がなくなった場合、それ以降は行いません）。
- ③資材置き場から「資材：金／食料／土地」のどれか1枚を選んで自国に置きます。

①アクションパート（攻撃側のみ行動）

以下のアクションのどれか1回を行います。

●「サポート」を手に入れる

サポート置き場から「サポート」1枚を選んで、そのカードの『支払い』を行い、自国に置きます。

- ※『支払い』とは、自国から「資材」を資材置き場に戻すことです。
- ※「サポート：王宮」を選ぶこともできます。

●「キャラクター」のクラスアップ

自国から「資材」2枚を自由に選び、資材置き場に戻します。その後、上級職山札の上から「キャラクター」1枚をめくり、自分の手札から同じ番号の「キャラクター」1枚を外して（自国の脇にオモテ向きにして置きましょう）、めくった「キャラクター」を手札に加えます。

※戻す「資材」は何を選んでも構いません。

●パスをする

何も行いません。

②バトルパート（攻撃側と防御側のどちらも行動）

以下の手順に従って進行します。初めて遊ぶ場合、4ページ目の《アドバイス》を読んでから始めると良いでしょう。

①カードを出す

※攻撃側と防御側のどちらも行動

攻撃側は手札8枚の中から3枚の「キャラクター」を選んでウラ向きにして戦場に出します。その後、防御側は手札8枚の中から3枚の「キャラクター」を選んでウラ向きにして戦場に出します。

②カード公開

※攻撃側と防御側のどちらも行動

互いに、戦場に出した全ての「キャラクター」をオモテ向きにします。

③攻撃判定

※攻撃側のみ行動（防御側は何も行いません）

互いに同じ番号の「キャラクター」を出していた場合『攻撃失敗』、それ以外は『攻撃成功』となります。『攻撃失敗』⇒『攻撃成功』の順で処理を行います。

攻撃失敗

『攻撃失敗』した「キャラクター」の『支払い』を行います。可能な限り『支払い』を行い、『獲得』は行いません。『攻撃失敗』が複数ある場合、好きな順に1枚ずつ『支払い』を行います。

攻撃成功

『攻撃成功』した「キャラクター」の『支払い』を行い、次に『獲得』を行います。『支払い』が全て行えない「キャラクター」は、可能な限り『支払い』を行います。『獲得』は行いません。『攻撃成功』が複数ある場合、好きな順に1枚ずつ『支払い』⇒『獲得』を行います。

④カード回収

※攻撃側と防御側のどちらも行動

互いに、戦場に出した全ての「キャラクター」を手札に戻します。

③アクションパート（攻撃側のみ行動）

「①アクションパート」と同様です。

★手番終了

攻撃側と防御側を入れ替えます。新しい攻撃側が次の手番を「★手番開始」から行います。

■アドバイス■

■「よくばりキングダム」の基本的な戦い方

このゲームの勝利条件は「サポート：王宮」2枚を自国に置くことです。

「サポート：王宮」を手に入れるための『支払い』は、「資源：名誉」4枚と「資源：土地」1枚です。「サポート：王宮」を2枚自国に置かなければならないので、勝利するためには「資源：名誉」8枚と「資源：土地」2枚が必要となります。

「資材：名誉」は様々な方法で手に入れることができますが、基本的に他の「資材」を必要とします。つまり、勝利を目指すためにはいきなり「資材：名誉」だけを集めるのではなく、「資材：金／食料／土地」といった他の「資材」を集めなくてはならないのです。これを頭に入れながらゲームを行いましょう。

以下のように進めると効率よく戦えるのでオススメです。

序盤 「資材：金／食料」などを集める。また、「資材：金／食料／土地」を増やす「サポート」を集める。

中盤 集めた「資材」を使い、「キャラクター：上級職」にクラスアップする。また「資材：名誉」を増やす「サポート」を集める。

終盤 それまでに整えた準備で「資材：名誉」を『獲得』し、「サポート：王宮」を手に入れる。

上記のオススメの戦い方を参考に遊ぶと良いでしょう。もちろん、このような定石は相手に邪魔される可能性が高いです。その相手の予想の裏をかくような戦略で戦っても良いでしょう。

■「キャラクター」のコンボ

このゲームの最大の肝は「キャラクター」のコンボです。

例えば、自国に「資材：金」1枚しか無い状態では、「キャラクター：騎士」の『支払い』を行う「資材」が足りないため、全て『支払い』が行えず、『獲得』も行えません。しかし、ここでカードのコンボを利用すれば、『支払い』と『獲得』を行えるようにすることが可能です。

先ほどの状況で、「キャラクター：騎士」と「キャラクター：料理人」が『攻撃成功』したとします。では「キャラクター：料理人」⇒「キャラクター：騎士」の順で処理を行っていきましょう。

まず、「キャラクター：料理人」の『獲得』で「資材：食料」2枚を自国に置きます。この時点で自国に「資材：金」1枚と「資材：食料」2枚が置いてあります。

次に「キャラクター：騎士」の『支払い』で「資材：金」1枚と「資材：食料」2枚を資材置き場に戻し、『獲得』で「資材：名誉」2枚を自国に置きましょう。無事、どちらの処理も全て行うことができました。

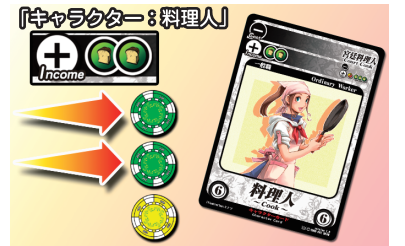
このように「キャラクター」の『支払い』⇒『獲得』という処理は、それぞれ1枚1枚を順に行うので（行う順番は自由）、処理の順番を整えればとても有利にゲームを進めることができます。

これが「キャラクター」のコンボです。色々と組み合わせを考えてバトルパートで試してみましょう。

■ヴァリエントルールについて

公式HPにはさまざまなヴァリエントルールが掲載されています。

- 「3人～4人での遊び方」（本ゲームが2セット必要）
 - 「アクションパートの追加アクション」
- 通常ルールには無いヴァリエントルールを追加することで、「よくばりキングダム」の新たな楽しみを発見してください！



ルール上の疑問点などがありましたら「お問い合わせ」にご連絡ください。詳しくはHPをご確認ください。

有限会社ワンドロー
http://one-draw.jp/
お問い合わせ
greedy_kingdoms@one-draw.jp

制作……ワンドロー
ゲームデザイン……木皿儀 単一
キャラクターデザイン……ミナツ
グラフィックデザイン……小宮山 佳太

制作補佐……川井 岳史
財前 メロ
翻訳……近藤 美春
印刷協力……萬印堂