



『7つの島』
第2版未収録カード
(印刷用データ)

※切り取って、カードスリーブ
を併用してください。

造船技師 / Shipbuilder

1 自分の手札のカード1枚を排除札にする。排除札にしたカードのコスト+2までの場にあるカード1枚を獲得する。

Remove 1 card in your hand from the game. Then, gain a card with a cost of X or less from the Arena, where X is 2 plus the cost of the card you just removed from the game.

1 アクションカード **3** クロウ 船員

Illustration: 小笠原信夫

見張り / Lookout

1 自分のデッキの一番上からカード2枚をめくり、その中から〔船員〕1枚を手札に加える。残ったカードは捨て札にする。

Look at the top 2 cards of your deck. Choose 1 [Crew] card from them, put it into your hand, and discard the other. If neither is a [Crew] card, discard both cards.

1 アクションカード **4** クロウ 船員

Illustration: 小笠原信夫

荷物番 / Cargo Guard

1 このターンであなたが獲得するカード1枚を、捨て札置き場ではなく自分のデッキの一番下に置くことができる。

During this turn, you may put 1 of the cards you gain on the bottom of your deck instead of in your discard pile.

1 アクションカード **3** クロウ 船員

Illustration: 小笠原信夫

海賊銃 / Pirate's Gun

攻撃 手札のカードが5枚以上の他のプレイヤーは、手札のカードが3枚になるよう捨て札にする。

Attack Each other player with 5 or more cards in his/her hand must discard down to 3 cards.

0 アクションカード **4** アイテム 道具

Illustration: 小笠原信夫

海賊7つ道具 / Pirate's Tools

攻撃 他のプレイヤーからそれぞれ**1**を奪う。

Attack Steal **1** from each other player.

0 アクションカード **4** アイテム 道具

Illustration: 小笠原信夫

操舵手 / Steersman

2 3ドローする。

Draw 3 cards.

1 アクションカード **6** クロウ 船員

Illustration: 小笠原信夫

探検家 / Adventurer

2 自分の船倉にあるコマ3つをクエストに配置する。

Put 3 markers from your Cargo Hold on quest(s) of your choice.

4 アクションカード **10** クロウ 船員

Illustration: 小笠原信夫